

REGULAMIN KONKURSU NA LOGO MŁODZIEŻOWEJ RADY GMINY PRAŻMÓW

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Młodzieżowa Rada Gminy Prażmów.
2. Konkurs ma na celu wyłonienie projektu logo Młodzieżowej Rady Gminy Prażmów (MRG Prażmów).
3. Konkurs ma charakter otwarty. Każdy w przedziale 10-19lat może wziąć udział
4. Udział w konkursie jest bezpłatny.

§2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem konkursu może być każda osoba spełniająca warunki określone w §1 ust. 3.
2. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie 1 projekt logo.
3. Prace muszą być wykonane samodzielnie (bez użycia jakiejkolwiek formy AI) i nie mogą naruszać praw osób trzecich.
4. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

§3. Wymagania dotyczące prac

1. Projekt logo powinien:
 - nawiązywać do działalności MRG Prażmów,
 - unikać gotowych grafik z internetu,
 - być oryginalny i łatwy do zapamiętania,
 - nadawać się do wykorzystania w materiałach promocyjnych (internet, druk, social media).
2. Prace należy przesłać w formacie PNG, JPG, PDF lub wektorowym – SVG/AI
3. Do pracy należy dołączyć:
 - imię i nazwisko autora,
 - dane kontaktowe (np. e-mail),
 - krótkie uzasadnienie projektu (opcjonalnie).

§4. Termin i sposób zgłoszeń

1. Prace należy przysyłać do dnia 5 czerwca 2026r..
2. Zgłoszenia należy wysyłać na adres e-mail: mlodziejowarada@prazmow.
3. Prace przesłane po terminie nie będą brane pod uwagę.

§5. Ocena prac i rozstrzygnięcie konkursu

1. Zwycięzcę wyłoni komisja konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Przy ocenie będą brane pod uwagę:
 - pomysłowość,
 - estetyka,
 - zgodność z tematyką,
 - funkcjonalność logo.
3. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone dnia 9 czerwca 2026r. na instagramie konta MRG Prażmów.

§6. Nagrody

1. Autor zwycięskiej pracy otrzyma: bon do Empika o wartości 200zł.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania wyróżnień.

§7. Prawa autorskie

1. Zwycięzca konkursu przenosi na Organizatora prawa autorskie do pracy.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania i modyfikacji logo.
3. Uczestnik oświadcza, że projekt jest jego autorstwa.

§8. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych decyduje Organizator.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia konkursu.